**מטלה 3**

מחלקות:

UserInterface - ממשק המשתמש הראשי של התוכנית, מחזיק במילון של ממשקי המשתמש מחלקות הרכבים, מציג את הפונקציונאליות של המוסך שהמשתמש יכול לבחור מהן, מנהל את קליטת הנתונים של הרכבים

VehicleUI, TruckUI, RegularMotorcycleUI, RegularCarUI, ElectricMotorcycleUI, ElectricCarUI – מחלקות ממשק המשתמש של הרכבים, מציג את המידע הייחודי של כל רכב

Client – מייצגת לקוח של המוסך

ElectricCar, ElectricMotorcycle, RegularCar, RegularMotorcycle, Truck – מייצגות את הרכבים במוסך

ElectricVehicle, FuelVehicle – מייצגות את שני סוגי ברכבים במוסך – רכבים שפועלים על דלק ורכבים שפועלים על חשמל

Garage – מייגת את המוסך ומכילה את שירותי המוסך

Vehicle – מייצגת את הרכבים ואחראית על טעינת הרכבים

VehicleCreation – מחלקה שתפקידה ליצור את האובייקטים של הרכבים במוסך

Wheel – מייצגת את הגלגל של הרכב

ClientVehicle – מחלקה שמחזיקה ברכב, בעל הרכב ומצב הרכב במוסך

GarageServices – מחלקה שממשת את שירותי המוסך

Enum:

Color – צבע מכונית רגילה וחשמלית

NumOfDoors – מספר דלתות של מכונית רגילה וחשמלית

LicenseType – סוג רשיון של אופנוע רגיל וחשמלי

Fuel – סוג דלק

A screenshot of a cell phone

Description automatically generatedדיאגרמה: